

ESCOLA ESTADUAL SENADOR FILINTO MULLER

PROJETO MOMENTO ENEM

IVINHEMA – MS

MARÇO/2015

ESCOLA ESTADUAL SENADOR FILINTO MULLER

PROJETO MOMENTO ENEM

Projeto a ser realizado pelos professores do Ensino Médio da E. E. Senador Filinto Muller entre os meses de abril a novembro do ano letivo de 2015.

IVINHEMA – MS

MARÇO/2015

IDENTIFICAÇÃO

Título do Projeto: “Momento ENEM”

Instituição: Escola Estadual Senador Filinto Muller

Município: Ivinhema – MS

Coordenadora do projeto: professora de Biologia Adriana Marcia dos Santos e PROGETEC Ticyara Halik Smanioto Vicente.

Período de realização: abril à dezembro de 2015.

Público Alvo: Discentes da referida instituição matriculados no 2º e 3º ano do Ensino Médio.

Colaboradores: Docentes da escola.

Turno: Matutino, vespertino e noturno.

Turma/ano: 2º A e B; 3º A e B Ensino Médio.

JUSTIFICATIVA:

Promover uma interação com questões do ENEM relacionadas aos conteúdos ministrados, aprofundando seus conhecimentos e fazendo com que se adaptem ao tempo cronológico necessário para responder cada questão.

PÚBLICO ALVO

Estudantes da Escola Estadual Senador Filinto Muller matriculados no Ensino Médio nos turnos matutino e noturno desta unidade escolar.

OBJETIVO GERAL:

Incentivar a participação dos estudantes quanto à realização do ENEM, realizando um treinamento e promovendo a realidade do mesmo para responder as questões.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Trabalhar com questões do ENEM.

- Estimular o conhecimento, realizando questões do ENEM, propostas em anos anteriores.
- Discutir os processos de eliminações de alternativas, buscando agilidade na resposta.
- Realizar os simulados do Geekie Games on-line, como preparação para o ENEM.

METODOLOGIA:

No decorrer dos bimestres, será reservado um momento de uma ou duas aulas, para trabalhar uma ou duas questões do ENEM relacionadas com os conteúdos que já foram ministrados nas diversas disciplinas para os estudantes, por meio de questões já aplicadas em ENEM anteriores. Os professores irão dispor de 15 minutos de sua aula para aplicar as questões e cronometrar o tempo para respondê-las, terminando o tempo, os professores discutirão com os estudantes o enunciado da questão, questionarão as alternativas que de início já poderiam ser eliminadas, justificando o por que, até chegar na alternativa correta, finalizando com abertura para possíveis dúvidas.

Os estudantes realizarão na STE (Sala de Tecnologia Educacional) os simulados do Geekie Games on-line, na forma de rodízio entre as disciplinas, para aprimorarem seus conhecimentos e se prepararem para o ENEM.

CRONOGRAMA

AÇÃO	INÍCIO	TÉRMINO
1º Bimestre	14/04	30/04
2º Bimestre	22/06	10/07
3º Bimestre	21/09	02/10
4º Bimestre	23/11	07/12
Geekie Games	03/08	31/10